



Universidade Federal
de São João del-Rei

PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

PLANO DE ENSINO

Disciplina: Redes de Computadores				Período: Variável	Currículo: 2017	
Docente: Daniel Ludovico Guidoni				Unidade Acadêmica: PPGCC		
Pré-requisito: -		Co-requisito: -				
C.H.	Total: 72 horas	Teórica: 72 horas	Prática:	Grau: MESTRADO	Ano: 2021	Semestre: PE2

Ementa

Redes de computadores, protocolos e serviços de comunicação. Meios físicos de transmissão. Arquitetura OSI. Arquitetura TCP/IP. Programação em redes, visando a comunicação de processos e transferência de dados.

Objetivos

Capacitar o aluno a analisar e projetar redes de computadores conhecendo o seu princípio de funcionamento através de um panorama das principais tecnologias de redes disponíveis atualmente. Implementar aplicações que utilizem tecnologias de redes visando a comunicação de dados entre computadores. Dar condições para que o aluno projete e/ou desenvolva novas tecnologias em redes de computadores.

Conteúdo Programático

Introdução a Redes de Computadores e a Internet. Camada de Aplicação. Camada de Transporte. Camada de Rede. Camada de Enlace. Tópicos em Redes de Computadores: Redes de Próxima Geração, Redes Definidas por Software, Funções Virtuais de Redes, Redes 5G etc.

Metodologia de Ensino

Vídeoaulas disponibilizadas para os alunos cobrindo todos os tópicos do conteúdo programático. Encontro online toda a segunda-feira de 13:15h às 15:05h para tirar dúvidas de conteúdos, trabalhos e lista de exercícios.

Critérios de Avaliação

Listas de exercícios, seminário e escrita de artigo científico.

Bibliografia Básica

1. J. KUROSE, K. Ross, Redes de Computadores e a Internet - Uma Nova Abordagem, Addison-Wesley, 2006.
2. A. TANENBAUM, Redes de Computadores, Campus, 2003.
3. LARRY Peterson e Bruce Davie, Redes de Computadores: uma abordagem de sistemas, Ed. Campus.

Bibliografia Complementar

1. D. E. COMER, Internetworking with TCP/IP Volume II: ANSI C Version: Design, Implementation, and Internals, Prentice Hall, 1998.
2. D. E. COMER, Internetworking with TCP/IP Volume III: Client-Server Programming and Applications, Linux/Posix Sockets Version, Prentice Hall, 2000.
3. STALLINGS, W., Data and Computer Communications, Prentice Hall.
4. STEVENS, W.R., Unix Network Programming, 2nd ed., Prentice Hall.
5. KESHAV, S., An Engineering Approach to Computer Networking, Addison-Wesley.

Aprovado pelo Colegiado em

Docente Responsável

Coordenador